

# Functie tijd-/scorewaarnemer

## Bediening van de tijd klok tijdens de zuivere speeltijd

### De wedstrijd klok start telkens wanneer:

- de scheidsrechter fluit voor een uitworp (zie paragraaf 5.7 van de spelregels) aan het begin van elke periode van de wedstrijd en na elk doelpunt voor het team dat zojuist het doelpunt tegen heeft gekregen;
- de scheidsrechter fluit om het spel te hervatten, behalve bij het nemen van een strafworp, ongeacht de reden waarom deze werd stopgezet;
- na een gemiste strafworp - bij de eerste aanraking van de bal door een speler.

### De wedstrijd klok stopt telkens wanneer:

- de tijd verstrijkt aan het einde van elke periode;
- de scheidsrechter fluit om de een of andere reden tijdens het spelen van het spel;
- er wordt gescoord voor een van de teams.

## Bijhouden score

De tijdwaarnemer houdt naast de tijd ook de scores bij.